

Las
Memorias
de Fenrai



CLAUDIA RAMÍREZ LOMELÍ

Las Memorias de Fenrai

Ilustrado por
Max Monroy e Ingrid Woge

 Planeta

© 2020, Claudia Ramírez Lomeli

Diseño e ilustración de portada: Planeta Arte & Diseño / David Espinosa Álvarez

Fotografía de la autora: © Jesy Almaguer

Ilustraciones de interiores: Max Monroy (Drunkenfist) e Ingrid Woge

Derechos reservados

© 2020, Editorial Planeta Mexicana, S.A. de C.V.

Bajo el sello editorial PLANETA M.R.

Avenida Presidente Masarik núm. 111,

Piso 2, Polanco V Sección, Miguel Hidalgo

C.P. 11560, Ciudad de México

www.planetadelibros.com.mx

Primera edición en formato epub: noviembre de 2020

ISBN: 978-607-07-7289-4

Primera edición impresa en México: noviembre de 2020

ISBN: 978-607-07-7287-0

No se permite la reproducción total o parcial de este libro ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito de los titulares del *copyright*.

La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Arts. 229 y siguientes de la Ley Federal de Derechos de Autor y Arts. 424 y siguientes del Código Penal).

Si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra diríjase al CeMPro (Centro Mexicano de Protección y Fomento de los Derechos de Autor, <http://www.cempro.org.mx>).

Impreso en los talleres de Litográfica Ingramex, S.A. de C.V.

Centeno núm. 162, colonia Granjas Esmeralda, Ciudad de México

Impreso y hecho en México – *Printed and made in Mexico*

FENRAI

*Bienvenido a Fenrai, la tierra del sol y la luna.
Una tierra que en su milenio de vida ha visto luz y
oscuridad, paz y guerra, maravillas y atrocidades.
Una tierra llena de poderes y magia, no sólo en cada
rincón, sino también en sus habitantes.*

*Este libro es un tesoro preciado para todos aquellos que
desean conocer más a fondo este mundo: su historia, sus
héroes, sus tradiciones, su magia...*

*En las siguientes páginas se han de descubrir los
misterios que rodean a Fenrai desde el inicio de los
tiempos; curiosidades tales como cuál es el mejor lugar
en Alariel para comprar telas finas o la isla ilardiana
con la mejor gastronomía, así como la leyenda original*



del temido Bosque de las Ánimas. O tal vez sea de mayor interés saber cómo afectan las fases de la luna la magia de un lunaris, o incluso conocer los recuerdos más importantes de nuestros personajes favoritos.

Aquí yace recopilada gran parte de la historia de esta tierra extraordinaria.

Este es el comienzo de una aventura en cuyo camino tal vez encuentres pegasos volando por los cielos o, si pones mucha atención, mares repletos de barcos invisibles. Sea como sea, que Helios te acompañe en tu viaje. O, si eres más ilardiano, que las estrellas sean las que te guíen.

Historia
DEL
mundo

Hechos y leyendas



Fenrai es una tierra milenaria en la que las leyendas abundan y se mezclan con los hechos históricos. Debido a la enemistad que ha existido entre sus dos principales territorios desde la Guerra del Día y la Noche, muchos datos han sido alterados o incluso sepultados, por lo que resulta casi imposible distinguir lo que realmente pasó de lo que los historiadores decidieron escribir.

Es por eso que no se puede hablar de la historia de Fenrai sin hacer mención de sus mitos y leyendas más importantes. Eso sí, cada quien elige qué creer, ¿realidad o leyenda? ¿O tal vez un poco de ambas?

Cronología de acontecimientos importantes

ANTES DE LOS TIEMPOS

- ☀- Fenrai fue creado.
- ☀- En el cielo sólo había sol. Se dice que sus poderes ya existían desde el inicio.

ERA DE HELIOS

Se calcula que la era de Helios comenzó miles de años después de la Creación.

- ☀- Helios es coronado emperador de Fenrai.
- ☀- Descubrimiento de Eben, la ciudad flotante.
- ☀- Primera noche de Fenrai: Noche de la Luna Roja.

- ☀- Nace la magia lunar.
- ☀- El sol y la luna gobiernan los cielos.

ERA INICIAL

- 1: Inicia Guerra del Día y la Noche.
- 3: Los mares se cruzan por primera vez y se descubre una nueva tierra.
- 4: Selene Yuenai funda la ciudad de Pivoine en esta tierra.
- 6: Los territorios se dividen oficialmente con Helios y Selene como representantes.
- 8: Se firma el Tratado. Termina la Guerra del Día y la Noche.
- 11: Eben es nombrada la capital de la nación del sol. Helios es coronado rey.
- 25: La nación del sol es bautizada como Alariel.
- 30: Selene Yuenai es coronada reina de su territorio.
- 38 El reino de la luna es bautizado como Ilardya.

56: Se termina de escribir el Tratado como se conoce en la actualidad.

60-100: Los territorios empiezan a expandirse y se fundan más ciudades.

ERA DE SOL Y LUNA

102: Fundación de la Iglesia de Helios.

111: Finaliza la construcción de la prisión de Severia.

148: Inauguración del puerto de Pivoine para el comercio entre territorios.

163: Inauguración del puerto de Zunn para comercio entre territorios.

207: Revolución Solerian.

314: Fundación de la primera Academia para Solaris.

385: La Gran Inundación.

408: Descubrimiento de Lestra.

432: Se establece el Consejo Real de Alariel.

440: Pacto de Lestra.

588: Batalla de Velus.

590: Pacto de los Viejos Sabios.

- 
- 701:* Peste de las Islas.
663: Finaliza la expansión de Pivoine.
810: Boda de Cenizas.
1026: Atardecer Rojo de Zunn.
1034: Guerra de la Isla de las Sombras.
1035: Segunda Luna Roja.

ERA DE TRANSFORMACIÓN

- 1035:* Actualidad.

Era de Helios

La Era de Helios fue la primera en pasar a la historia de Fenrai y marcó muchos inicios. Se afirma que la mayoría de los datos recopilados son verídicos, pero es difícil asegurarlo, pues fueron escritos por discípulos de Helios y son los mismos que se llevaron a los archivos del reino de la luna. Hay algunas leyendas que complementan y contradicen ciertos fragmentos de esta historia, pero es importante recordar que, en Fenrai, es complicado separar la realidad de la leyenda.

El Emperador

Nadie sabe cómo sucedió, pues no está en los escritos, pero en el inicio de los tiempos, Helios era el emperador Fenrai. Era un hombre fuerte, implacable e inteligente, que gobernaba un territorio que apenas tomaba forma, o más bien, uno al que él le estaba dando forma. Se dice que sus súbditos lo veneraban y obedecían cada uno de sus mandatos.

Su dominio de los poderes de sol era absoluto; poseía las tres afinidades de un solaris: fuego, luz y sanación; la gente creía que era uno mismo con el gran sol que reinaba los cie-

los. Los afortunados que nacían con el don del sol tenían un único destino: convertirse en guerreros para enlistarse en la guardia del emperador. Eran tiempos de luz; no se conocía la oscuridad, pues el sol siempre estaba presente.

En los libros de historia está escrito que, un día, el sol simplemente se ocultó y la noche llegó a los cielos acompañada de la luna. Esto trajo consigo consecuencias terribles: una nueva especie de guerreros con poderes desconocidos y nunca antes vistos: los lunaris.

Se dice que la primera luna que visitó los cielos de Fenrai era roja, pero tampoco está confirmado; lo que sí parece verídico es que, al llegar, la luna nunca se fue, y Fenrai se enfrentó a días de oscuridad sin fin. Esto enfureció a Helios, pues su gente no podía vivir sin sol, así que con su gran poder lo trajo de vuelta y Fenrai no volvió a ser el mismo; ahora había día y noche.

Era inicial

Los años empezaron a contabilizarse a partir de esta era, cuando dio inicio la Guerra del Día y la Noche, la más importante en la historia de Fenrai. La guerra duró ocho años, en los que los poderes de sol y la magia de luna chocaron sin parar, pues ambos buscaban dominio y control. Eran tan contrastantes, que desde un inicio fueron enemigos naturales.

La División

En los escritos de los discípulos de Helios, se afirma que él intentó dialogar con los lunaris y con su líder, Selene Yuenai, pero ellos ya no querían vivir bajo el mandato absoluto del emperador. La paz no era una opción. Hubo muerte, destrucción, hambre y miseria, pero la guerra no se detuvo.

El ejército de Helios era más grande y estaba mejor preparado, por lo que los lunaris se vieron orillados a ocultarse en territorios inexplorados. Con su magia acuática lograron atravesar los violentos mares y llegaron a una nueva tierra, a la que bautizaron como Pivoine. Durante esos años de asentamiento la guerra no tuvo mucho movimiento, pero ambos bandos se mantenían en constante alerta y nunca hubo días o noches de paz absoluta.

Al final, Helios y Selene decidieron firmar el conocido Tratado de paz, en el cual pusieron fin a la Guerra del Día y la Noche, y juraron no entrometerse en los asuntos del otro territorio. Con el paso de los años este Tratado se iría modificando a conveniencia de ambos, pero la condición principal siempre se mantuvo: la paz entre la nación del sol y el reino de la luna se respetaría siempre y cuando ningún territorio rompiera la tregua.

Con el paso del tiempo la nación del sol tomó el nombre de Alariel, con Helios como su rey, y el reino de la luna fue bautizado como Ilardya, con Selene Yuenai como reina.

La leyenda de Avalon

Es imposible avanzar a la siguiente era sin mencionar la leyenda de Avalon, la guerrera que trajo la noche a Fenrai. No hay datos históricos que justifiquen su existencia, pero tanto en Alariel como en Ilardya se habla de ella. Nadie sabe cómo empezó todo: tal vez como un secreto a voces, tal vez como un cuento para niños, o tal vez, incluso, como una verdad que fue sepultada.

Índice

Fenrai	10
Historia del mundo	13
Geografía de Fenrai	41
Personajes sobresalientes	65
Poderes y magia	125
Los dos territorios	151
Datos curiosos	217